**MANUAL DE USO: A SIMPLE SPACE GAME**

**Objetivo:**

**Orden de pantallas:**

**Controles:**

**Movimiento:** el movimiento de la nave es continuo, pero no constante, es decir que siempre se está moviendo, pero puede variar su velocidad. Para aumentar la velocidad se utiliza la tecla “**W**”, y para disminuirla se utiliza la tecla “**S**”. Para cambiar de dirección, se tiene que rotar la nave utilizando las teclas “**A**” y “**D**”, la primera para girar en sentido antihorario, y la segunda para girar en sentido horario (en referencia a las agujas del reloj).

**Ataque**: El único modo de atacar a un enemigo es usando el disparo laser. Para hacerlo correctamente la nave tiene que estar direccionada hacia él