**MANUAL DE USO: A SIMPLE SPACE GAME**

**Objetivo:**

El objetivo del juego es destruir la mayor cantidad de enemigos para ir sumando puntos y evitar que ellos destruyan la nave. A medida que los puntos aumentan, también aumentara la dificultad.

La nave tiene una determinada cantidad de vida y a su vez tiene una determinada cantidad de oportunidades. Cada vez que la nave sea destruida, se tendrá una oportunidad menos. El juego finalizara al llegar al máximo nivel de dificultad o al destruir la nave utilizando la última oportunidad.

**Pantallas:**

Existen tres pantallas. La primera es el menú, donde se encuentran varias opciones. Para moverse a través de estas opciones se utilizan las teclas de las flechas hacia arriba (**↑**) y hacia abajo (**↓**). La selección de las opciones se efectúa presionando la tecla “**Enter**”. Las opciones disponibles son: Jugar, créditos y salir. La segunda pantalla es el escenario de juego. Y la tercer y ultima pantalla es la de finalización del juego, que mostrara el puntaje final de la partida y si el jugador gano o perdió.

**Controles:**

**Movimiento:** el movimiento de la nave es continuo, pero no constante, es decir que siempre se está moviendo, pero puede variar su velocidad. Para aumentar la velocidad se utiliza la tecla “**W**”, y para disminuirla se utiliza la tecla “**S**”. Para cambiar de dirección, se tiene que rotar la nave utilizando las teclas “**A**” y “**D**”, la primera para girar en sentido antihorario, y la segunda para girar en sentido horario (en referencia a las agujas del reloj).

**Ataque**: El único modo de atacar a un enemigo es usando el disparo laser con la tecla “**K**”. Para hacerlo correctamente la nave tiene que estar direccionada hacia él, ya que el disparo laser es dirigido en forma recta.

**Defensa**: De la misma manera que dispara la nave hacia el enemigo, también lo hará el enemigo (de forma automática) hacia la nave, por lo tanto hay que esquivar los disparos utilizando los controles de movimiento y destruir al enemigo utilizando los controles de ataque.